**UNIDUNI - English**

* **Title**
  + UniDuni
* **Format**
  + 2D platform puzzle
* **Style**
  + Pixel Art
* **Players**
  + 2 Players
* **Classification**
  + Free for all audiences
* **Platforms**
  + PC, Mac (Steam) and Nintendo Switch (future)
* **Estimated Price**
  + $9.99 subject to change
* **Language**
  + PT/BR
  + English
  + Intended: German, Spanish, French, Russian, Japanese, Korean, Chinese (simplified), Chinese (traditional).
* **Site**
  + <https://unidunigame.com/>
* **Developer**
  + Studio Clops - Small game development studio in São Luís (MA) - Brazil. Founded in 2013, we seek to bring our vision to the projects creating a unique experience for our players. Our focus is 2D games that prioritize fun and art as a whole.
  + [*https://www.studioclops.com/*](https://www.studioclops.com/)
  + *Email:* [*contact@studioclops.com*](mailto:contact@studioclops.com)
  + *Facebook: /StudioClops*
  + *Twitter: @StudioClops*
  + *Instagram: @StudioClops*
  + *Youtube:<https://www.youtube.com/channel/UCXu8ZiR0JLLrs5lqmeqPWpw>*
  + *GameJolt:* [*https://gamejolt.com/games/uniduni/558274*](https://gamejolt.com/games/uniduni/558274)
* **The Game**
  + UniDuni is a fun and light hearted 2D co-op puzzle platformer game that features nostalgic pixel art look and aims to be an experience for everyone, even non-gamers! A perfect choice to share the joy you had playing couch co-op games with your kids, partners or friends.
* **Story**
  + Uni and Duni are tiny creatures that lived peacefully in their village until the terrible Maplh turned all the villagers into monsters, including our heroes. With the help of the Mentor our main goal is to end Malph’s plans and bring peace back to his home. (see names attached to the presskit by name).
* **Sofa Cooperative Experience**
  + The game was designed for constant collaboration between players where each player controls a character to solve challenges.
* **Strong Points**
  + Free for all audiences
  + Refined art and charismatic characters
  + Simple gameplay
  + Various phase mechanics
  + No internet required
  + About 50 levels
  + Phase editor (Planned)

**UNIDUNI - Português**

* **Título**
  + UniDuni
* **Formato**
  + Puzzle Plataforma 2D
* **Estilo**
  + Pixel art
* **Jogadores**
  + 2 jogadores
* **Classificação**
  + Livre para todos os públicos
* **Plataformas**
  + PC, Mac e Nintendo Switch.
* **Preço estimado**
  + $9.99, sujeito à mudança
* **Idioma**
  + PT/BR
  + Inglês
  + Desejados: Alemão, Espanhol, Francês, Russo, Japonês, Coreano, Chinês (simplificado), Chinês (tradicional).
* **Site**
  + <https://unidunigame.com/>
* **Desenvolvedor**
  + Studio Clops - Pequeno estúdio de desenvolvimento de jogos de São Luís (MA) - Brasil. Fundado em 2013, buscamos trazer a nossa visão para os projetos criando uma experiência única para nossos jogadores. Nosso foco são jogos 2D que priorizam a diversão e arte como um todo.
  + [*https://www.studioclops.com/*](https://www.studioclops.com/)
  + *Email: [contact@studioclops.com](mailto:contact@studioclops.com)*
  + *Facebook: /StudioClops*
  + *Twitter: @StudioClops*
  + *Instagram: @StudioClops*
  + *Youtube:<https://www.youtube.com/channel/UCXu8ZiR0JLLrs5lqmeqPWpw>*
  + *GameJolt:* [*https://gamejolt.com/games/uniduni/558274*](https://gamejolt.com/games/uniduni/558274)
* **O Jogo**
  + Uniduni é um jogo de plataforma cooperativo 2D leve e divertido que apresenta uma aparência nostálgica de pixel art e visa ser uma experiência para todos, até mesmo os não jogadores! Uma escolha perfeita para compartilhar a alegria de jogar jogos cooperativos no sofá com seus filhos, parceiros ou amigos.
* **História**
  + Uni e Duni são pequenas criaturas que viviam pacificamente em sua aldeia até o terrível Malph transformar todos os aldeões em monstros, inclusive nossos heróis. Com a ajuda do Mentor nosso objetivo principal é acabar com os planos de Malph e trazer novamente a paz para o seu lar. *(consultar pelos nomes as imagens em anexo no presskit)*
* **Experiência do cooperativo de sofá**
  + O jogo foi projetado para a constante colaboração entre os jogadores onde cada jogador controla um personagem para solucionar desafios.
* **Pontos fortes**
  + Livre para todos os públicos
  + Arte refinada e personagens carismáticos
  + Jogabilidade simples
  + Diversas mecânicas de fase
  + Sem a necessidade de internet
  + Cerca de 50 níveis
  + Editor de fases (Planejado)